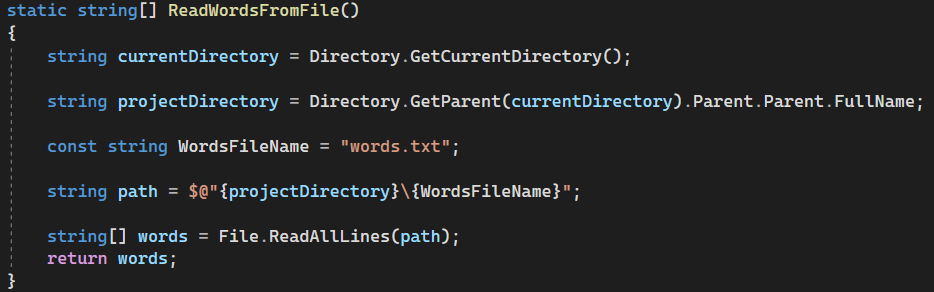


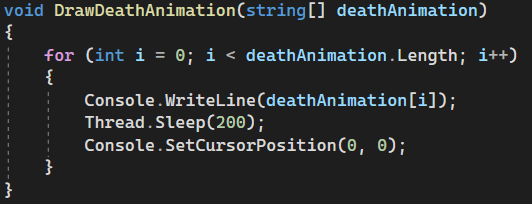
В началото задаваме масиви с анимации и броячи. И след това задаваме името на файла от който искаме да четем и даваме да чети по случаен начин думи от txt файла.



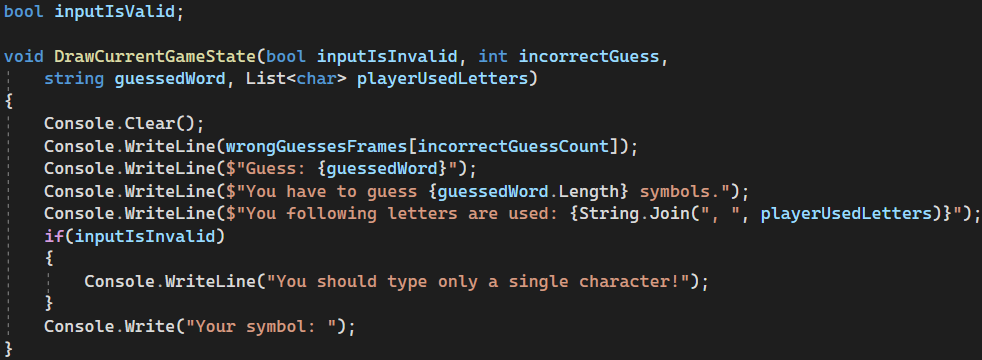
След това задаваме курсора да не се вижда и поставяме думите в масив.



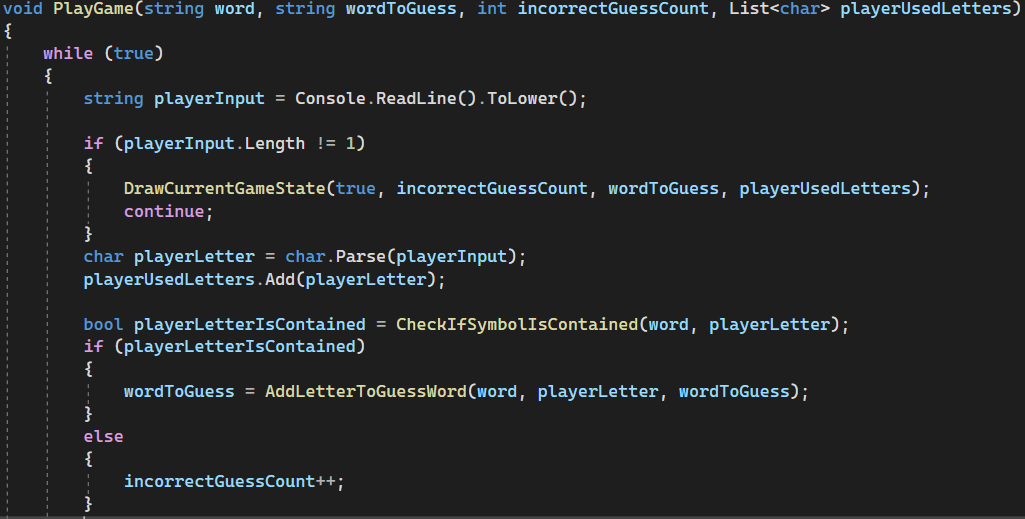
После правим функция която да рисува анимацията когато умреш.



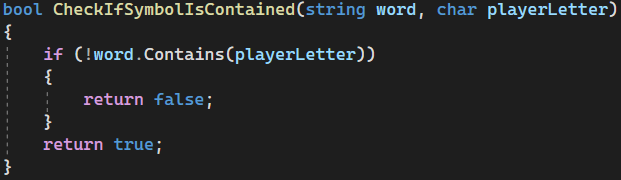
И задаваме боол променлива и функция за играта спрямо състоянието



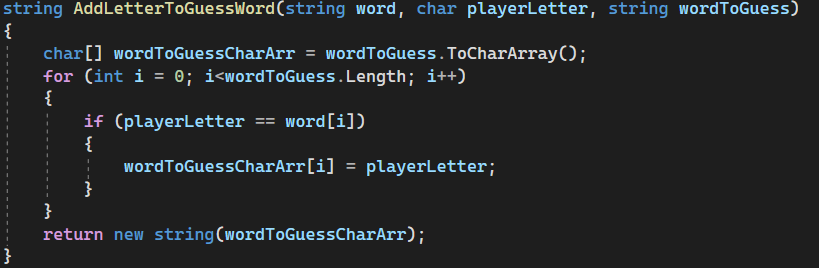
Настройките за как се играе играта и контролите на играча.



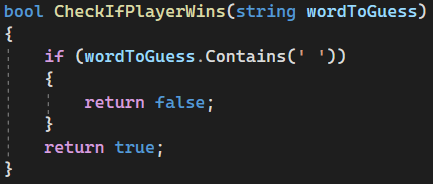
Правя булева променлива която проверява да ли думата е вярна.

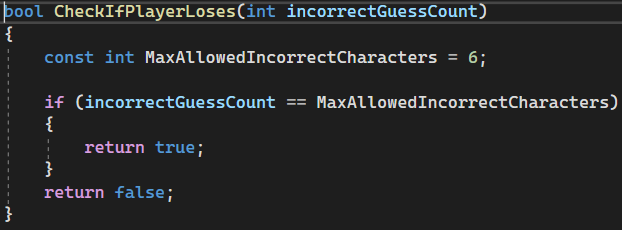


След това правим функция с която да чернеем и записваме букви

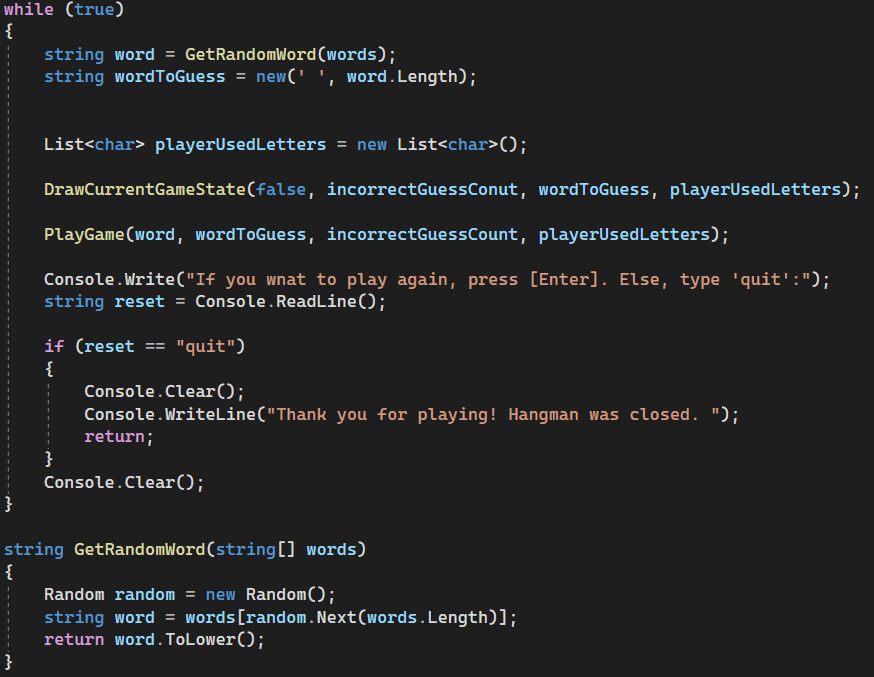


Проверяваме с булева променлива дали играча е победи и още една булева променлива която проверява дали си загубил





Следващия while лоопа които актуализира състоянието на играта през цялото време и подържа играта да реагира спрямо това какво напишете.



Като ретроспекция в началото ние задаваме анимациите.